

ESCOLA DE ENGENHARIA DE LORENA – EEL/USP
EDITAL PARA A SELEÇÃO DE ESTAGIÁRIO NÍVEL SUPERIOR – Prefeitura do Campus USP de Lorena

Encontram-se abertas na EEL-USP as inscrições para seleção de quatro (04) Estagiários de Nível Superior nas áreas de Engenharia e Arquitetura com remuneração, para atuação na Prefeitura do Campus USP de Lorena. As inscrições serão realizadas pelo formulário online (item 1.1), não sendo aceitas inscrições feitas por telefone ou e-mail.

Os critérios para o processo seletivo encontram-se descritos no Item 2 e o cronograma deste Edital está descrito no Item 3.

1. DOCUMENTOS EXIGIDOS NA INSCRIÇÃO PARA A SELEÇÃO:

1.1. Ficha de Inscrição disponível em

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfIjpBteZZm8gTkoOHWrTeq8yiH_zmjTIWoaCL7jbWGiQvDtQ/viewform?usp=pp_url

1.2. Poderão efetuar a inscrição os candidatos aptos à realização do estágio com disponibilidade para os períodos matutino e vespertino.

1.3. Poderão concorrer as vagas:

1.3.1 Alunos do curso de Arquitetura;

1.3.2 Alunos do curso de Engenharia Civil;

1.3.3 Alunos do curso de Engenharia Elétrica;

1.3.4 Alunos do curso de Engenharia da Produção.

2. CRITÉRIOS PARA A SELEÇÃO:

O processo seletivo constará de duas etapas:

2.1. Etapa 1 (Caráter eliminatório): Análise do Histórico Escolar.

2.2. Etapa 2 (Caráter classificatório): Entrevista individual.

2.2.1 A entrevista será feita de forma individual ou coletiva em data e horários estabelecidos, via plataforma virtual. Os candidatos classificados na Etapa 1 serão comunicados via e-mail acerca das datas e horários das entrevistas.

2.3. É responsabilidade do aluno verificar seu e-mail para possíveis comunicações sobre o processo seletivo, não será realizado contato por telefone.

3. CRONOGRAMA DO EDITAL

3.1. **Calendário:**

Inscrições via Forms (Item 1.1)	30/09/2024 à 17/10/2024
Convocação para entrevistas	21/10/2024
Entrevistas	23/10/2024 à 25/10/2024
Convocação dos alunos aprovados	29/10/2024

4. CONSIDERAÇÕES FINAIS

4.1. Informações Complementares:

williamp@usp.br